Iniciar sesion

| Nombre del caso de uso | | |
| --- | --- | --- |
| iniciar sesion | | |
|  |  |  |
| actor | usuario generico-sistema | |
| precondicion | El usuario debe tener acceso a la página de inicio de sesión | |
| postcondicion | El sistema valida al usuario y muestra su información en la página principal. | |
| autor | Alan Zamora | |
| version | 1.0 | |
| fecha | agosto 29, 2024 | |
|  |  |  |
| objetivo | | |
| el usuario debe iniciar sesion satisfactoriamente atraves de la pagina web | | |
|  |  |  |
| flujo normal | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 |  | redirige al usuario a la pagina de inicio de sesion |
| paso 2 | escribe su usuario y contraseña reales |  |
| paso 3 | pulsa el boton continuar |  |
| paso 4 |  | El sistema verifica que el usuario y contraseña coincidan con los registrados en la base de datos |
| paso 5 |  | redirige al usuario a la pagina principal con cambios en la pagina que muestran su usuario e imagen de perfil |
|  |  |  |
|  |  |  |
| flujo alternativo 1: el usuario no esta registrado | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 | usuario ingresa sus datos |  |
| paso 2 |  | valida sus datos indicando que no existe en la base de datos |
| paso 3 | pulsa el boton crear cuenta |  |
| paso 4 |  | redirigir al usuario a la pagina de creacion de cuenta |
| paso 5 | llenar los datos requeridos |  |
| paso 6 | pulsar el boton continuar |  |
| paso 7 |  | validar y guardar los datos en la base de datos |
| paso 8 |  | redirigir a la tienda con la sesion iniciada |
|  |  |  |
| flujo alternativo 2: el usuario ingreso mal la contraseña | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 | usuario ingresa sus datos |  |
| paso 2 | pulsa el boton crear cuenta |  |
| paso 3 |  | valida los datos entregados, indicando que la contraseña es incorrecta hasta que el usuario ingrese sus datos reales |

Ver detalles del producto

| Nombre del caso de uso | | |
| --- | --- | --- |
| ver detalles del producto | | |
|  |  |  |
| actor | usuario-sistema | |
| precondicion | debe existir el producto en la tienda | |
| postcondicion | el sistema | |
| autor | Alan Zamora | |
| version | 1.0 | |
| fecha | agosto 29, 2024 | |
|  |  |  |
| objetivo | | |
| el usuario debe ver los productos y los detalles de los productos que se presentan en pantalla | | |
|  |  |  |
| flujo normal: ver los productos junto a sus detalles | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 |  | mostrar todos los productos en pantalla |
| paso 2 | pulsa el boton ver detalles de cualquier producto |  |
| paso 3 |  | redirige al usuario a la pagina de ver detalles del producto |
|  |  |  |
| Flujo alternativo 1: buscar un producto en especifico | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 | ingresar el nombre del producto que le interesa en un formulario en pantalla |  |
| paso 2 | pulsar boton para buscar producto |  |
| paso 3 |  | buscar en la base de datos |
| paso 4 |  | mostrar los productos relacionados con la busqueda en pantalla |
|  |  |  |
| Flujo alternativo 1.2: al buscar un producto que no existe en la base de datos | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 | ingresar el nombre del producto que le interesa en un formulario en pantalla |  |
| paso 2 | pulsar boton para buscar producto |  |
| paso 3 |  | buscar en la base de datos sin exito, porque no existe el registro en la base de datos |
| paso 4 |  | mostrar en pantalla que no se encontro el producto que el usuario busca |

Manipular el Carrito de Compras

| Nombre del caso de uso | | |
| --- | --- | --- |
| manipular el carrito de compras | | |
|  |  |  |
| actor | Usuario- sistema | |
| precondicion | el usuario debe estar registrado | |
| postcondicion | el sistema dependiendo del caso redirigira a distintas paginas para cumplir con el caso de uso | |
| autor | Alan Zamora | |
| version | 1.0 | |
| fecha | agosto 29, 2024 | |
|  |  |  |
| objetivo | | |
| el usuario debe manejar los productos en un carrito virtual de compras que permita posteriormente su compra, suma de productos o eliminacion de los mismos | | |
|  |  |  |
| flujo normal: agregar producto al carrito | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 | el usuario pulsa el boton de agregar producto al carrito |  |
| paso 2 |  | el sistema tomara la informacion importante del producto y lo agregara a una variable global que funcionara de carrito de compras |
| paso 3 |  | redirigir al usuario a la pagina de los detalles del carrito |
|  |  |  |
| Flujo alternativo 1: eliminar el producto del carrito | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 |  | mostrar la pagina de los detalles del carrito |
| paso 2 | elegir el producto que desea eliminar y pulsar el boton de borrar producto del carrito |  |
| paso 3 |  | eliminar registro del producto del carrito de compras |
| paso 4 |  | redirigir al usuario a la pagina de los detalles del carrito |
|  |  |  |
| Flujo alternativo 2: Pagar por los productos del carrito | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 |  | mostrar los detalles del carrito con todos los productos que el usuario desea pagar |
| paso 2 | llenar el formulario de informacion del envio de sus productos (opcional) (nombre de quien recibira el producto, direccion de entrega e indicaciones extra en el caso de ser necesario) |  |
| paso 3 | pulsar el boton de pagar por los productos |  |
| paso 4 |  | redirigir al usuario a la pasarela de pago para efectuar el pago de los productos |
| paso 5 | llenar los datos que pida el formulario de pagos |  |
| paso 6 | pulsar el boton de pagar |  |
| paso 7 |  | crear una orden de servicio con los productos seleccionados, y detalles entregados por el usuario |
| paso 8 |  | actualizar el stock restando la cantidad de productos |
| paso 9 |  | redirigir a la pagina de los detalles de la orden creada |
|  |  |  |
| Flujo alternativo 2.1: llenar el formulario de detalles de la entrega vacio o con datos faltantes | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 | ingresar a medias la informacion o no ingresar nada en el formulario |  |
| paso 2 |  | llenar los datos faltantes con informacion que el usuario ya tiene registrado en la cuenta (nombre de quien recibe, direccion, indicaciones extra) |
| paso 3 |  | redirigir a la pagina de los detalles de la orden creada |

Manipular Ordenes de Servicio

| Nombre del caso de uso | | |
| --- | --- | --- |
| manipular ordenes de servicio | | |
|  |  |  |
| actor | Usuario, usuario administrador de la tienda, sistema | |
| precondicion | el usuario debe estar registrado | |
| postcondicion | el sistema guardara todos los cambios realizados en la base de datos | |
| autor | Alan Zamora | |
| version | 1.0 | |
| fecha | agosto 29, 2024 | |
|  |  |  |
| objetivo | | |
| el usuario debe ver y conocer el estado del envio de sus productos atraves de la pagina, por otra parte el administrador debe mantener informado al usuario que compro productos en la tienda | | |
|  |  |  |
| flujo normal: ver las ordenes y sus detalles | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 |  | mostrar al usuario la pagina de la lista de ordenes para que el usuario elija la orden que desee |
| paso 2 | el usuario revisa la pagina |  |
| paso 3 | clickear boton de ver detalles de la orden |  |
| paso 4 |  | redirigir al usuario a la pagina de detalles del pedido |
|  |  |  |
| Flujo alternativo 1: cambiar la direccion de entrega y o indicaciones de la orden (solamente disponible cuando la orden no esta en despacho | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 | clickear boton de ver detalles de la orden |  |
| paso 2 |  | cargar los detalles de la orden |
| paso 3 | clickear el boton de modificar informacion |  |
| paso 4 | modificar la informacion en el formulario |  |
| paso 5 |  | guardar los cambios en la base de datos |
|  |  |  |
| Flujo alternativo 2: cancelar la orden (disponible solamente cuando la orden no esta en despacho | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 | clickear boton de ver detalles de la orden |  |
| paso 2 |  | cargar la pagina de detalles de la orden |
| paso 3 | pulsar boton de cancelara pedido |  |
| paso 4 |  | el sistema marcara el pedido como cancelado, ademas de devolver el dinero al usuario y guardara los cambios en la base de datos |
| paso 5 |  | redirigir la pagina a la pagina de detalles del pedido actualizada |
|  |  |  |
| Flujo alternativo 3: cambiar el estado de la orden(solamente permitido a usuarios administradores) | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 | clickear boton de ver detalles de la orden |  |
| paso 2 |  | cargar la pagina de detalles de la orden |
| paso 3 | pulsar el dropdown de cambiar estado |  |
| paso 4 | elegir uno de los estados en pantalla |  |
| paso 5 |  | guardar los cambios y recargar la pagina |
|  |  |  |
| Flujo alternativo 4: abrir una sesion de chat para comunicarse el vendedor con el cliente y viceversa | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 | clickear boton de ver detalles de la orden |  |
| paso 2 |  | cargar la pagina de detalles de la orden |
| paso 3 | pulsar el dropdown de cambiar estado |  |
| paso 4 | elegir uno de los estados en pantalla |  |
| paso 5 |  | guardar los cambios y recargar la pagina |

Ver todo el contenido de la biblioteca

| Nombre del caso de uso | | |
| --- | --- | --- |
| Ver todo el contenido de la biblioteca | | |
|  |  |  |
| actor | Usuario-sistema | |
| precondicion | el usuario debe estar registrado | |
| postcondicion | el sistema mostrara los datos de los registros de la biblioteca y guardara los comentarios que publique el usuario | |
| autor | Alan Zamora | |
| version | 1.0 | |
| fecha | agosto 29, 2024 | |
|  |  |  |
| objetivo | | |
| el usuario debe ver y poder comentar en el contenido de la biblioteca | | |
|  |  |  |
| flujo normal: ver el contenido de la biblioteca y sus detalles | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 | pulsa el boton de inicio del portal de biblioteca |  |
| paso 2 |  | el sistema mostrara todo el contenido de la bilbioteca ordenado por |
| paso 3 | elegir el contenido de la biblioteca que le interese pulsando el boton de ver detalles |  |
| paso 4 |  | mostrar los detalles del contenido en pantalla y los comentarios de dicho articulo de la biblioteca |
|  |  |  |
| Flujo Alternativo: crear comentario en el contenido de la biblioteca | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 |  | cargar la pagina web de los detalles del contenido de la biblioteca junto a un formulario y los comentarios que ha hecho la comunidad |
| paso 2 | llenar el formulario con el comentario que el uisuario quiera comentar |  |
| paso 3 | dar click al boton de enviar |  |
| paso 4 |  | recibir el comentario, subirlo a la base de datos y refrescar la pagina para ver el comentario nuevo en el contenido de la biblioteca |

Ver el contenido de las clases online

| Nombre del caso de uso | | |
| --- | --- | --- |
| ver el contenido de las clases online | | |
|  |  |  |
| actor | Usuario-sistema | |
| precondicion | el usuario debe estar registrado y debe existir contenido en las asignaturas subido por un administrador | |
| postcondicion |  | |
| autor | Alan Zamora | |
| version | 1.0 | |
| fecha | agosto 29, 2024 | |
|  |  |  |
| objetivo | | |
| el usuario debe ver el contenido de las asignaturas solamente si posee una membresia vigente | | |
|  |  |  |
| flujo normal: ver el contenido de las asignaturas con la membresia activa | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 | pulsar el boton de ir al portal de clases online |  |
| paso 2 |  | verificar que el usuario tenga membresia, comparando la informacion del usuario con la tabla que contneine las membresias de los usuarios |
| paso 3 |  | redirigir al portal de clases online sin problemas, el usuario tiene su membresia activa |
|  |  |  |
| Flujo alternativo: el usuario no tiene membresia, o no tiene membresia activa. | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 | el usuario pulsa el boton que redirige a la pagina |  |
| paso 2 |  | el sistema verifica la membresia del usuario, si no existe, o esta inactiva redirigira al usuario a la pagina de pagos de membresia |
| paso 3 |  | redirigir a la pagina que muestra los beneficios de la membresia premium |
| paso 4 | pulsa el boton de pagar membresia |  |
| paso 5 |  | redirigir al usuario a pasarela de pagos |
| paso 6 | llenar datos pedidos por la pagina |  |
| paso 7 | pulsar boton de pagar |  |
| paso 8 |  | redirigir al usuario a la pestaña de asignaturas |

Manipular las clases online

| Nombre del caso de uso | | |
| --- | --- | --- |
| manipular clases online | | |
|  |  |  |
| actor | usuario profesor - sistema | |
| precondicion | el usuario debe estar registrado y debe existir contenido en las asignaturas subido por un administrador | |
| postcondicion | el sistema actualizara todas las | |
| autor | Alan Zamora | |
| version | 1.0 | |
| fecha | agosto 29, 2024 | |
|  |  |  |
| objetivo | | |
| el profesor puede crear clases en vivo, tomar la asistencia de la misma y modificar sus datos a medida que sea mas conveniente, | | |
|  |  |  |
| Flujo normal. crear la clase, tomar la asistencia y cerrar la clase para que los alumnos puedan ver la repeticion | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 | el profesor llenara un formulario con informacion general de la clase, las fechas y un link de llamada de zoom para invitar a los demas alumnos |  |
| paso 2 | pulsar el boton de crear clase |  |
| paso 3 |  | el sistema creara la clase y creara la asistencia de todos los alumnos inscritos en la base de datos |
| paso 4 |  | redirigir al profesor a la clase creada |
| paso 5 |  | habilitar la clase a los alumnos en la pantalla principal |
| paso 6 | trabajar en la clase y hacer el trabajo de profesor cuando los alumnos entren a la clase |  |
| paso 7 | modificar la clase para dar fin a la sesion en el sistema |  |
| paso 8 | subir video en la configuracion de la clase |  |
| paso 9 | pulsar boton de guardar configuracion de la clase |  |
| paso 10 |  | el sistema actualizara el estado de la clase en la base de datos |
| paso 11 | modificar la hoja de asistencia para anotar que alumnos asistieron a la clase |  |
| paso 12 | pulsar el boton de guardar asistencia |  |
| paso 13 |  | el sistema actualizara la asistencia de cada alumno en la base de datos |
| paso 14 |  | el sistema actualizara la asistencia de cada alumno en la base de datos |
|  |  |  |
| Flujo alternativo: el usuario es alumno inscrito en la clase en vivo | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 |  | se habilita la clase en vivo |
| paso 2 | el usuario en el portal del detalle de las asignaturas elije la clase que esta activa |  |
| paso 3 |  | redirige al usuario a la sesion de zoom activa y le pide iniciar sesion para entre |
| paso 4 | se une a la sesion de zoom con su usuario y contraseña de la plataforma |  |
| paso 5 | se queda en la clase y aprende de musica |  |
|  |  |  |
| Flujo alternativo: el usuario es alumno inscrito en la clase que esta en modo de | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 |  | desplegar todas las clases disponibles |
| paso 2 | pulsa el boton de ver clase |  |
| paso 3 |  | el sistema redirige al usuario a la pagina de la repeticion de la clase |
| paso 4 | reproduce el video de la clase hasta aprender la materia |  |

Ver asignatura y todos sus detalles

| Nombre del caso de uso | | |
| --- | --- | --- |
| ver los detalles de una asignatura y todas las asignaturas asociadas al usuario | | |
|  |  |  |
| actor | Usuario alumno | |
| precondicion | el usuario debe estar inscrito en la asignatura | |
| postcondicion |  | |
| autor | Alan Zamora | |
| version | 1.0 | |
| fecha | agosto 29, 2024 | |
|  |  |  |
| objetivo | | |
| el usuario debe ver todas sus asignaturas inscritas, el detalle de todo lo que ocurre en su asignatura y el contenido de las unidades de aprendizaje de la asignatura, ademas de conocer quienes son los compañeros de curso. | | |
|  |  |  |
|  | | |
| paso | Actor | Sistema |
| paso 1 |  | mostrar todas las asignaturas del alumno en el inicio del portal de clases |
| paso 2 | elegir la asignatura donde tiene clases pulsando el boton de ver detalles de la asignatura |  |
| paso 3 |  | redirigir a la pagina de detalles de la tienda, mostrando toda la informacion al usuario sobre la asignatura, los alumnos, la asignatura, las clases disponibles (tanto grabadas como asincronicas) y la materia que fue preparada por los profesores |
| paso 4 | elegir la unidad de contenido que le interese |  |
| paso 5 |  | desplegar todo el contenido de la unidad |
| paso 6 | elegir el contenido de las clases que le interese |  |
| paso 7 |  | redirigir al usuario a la pagina de los detalles del contenido |
| paso 8 | ver contenido y estudiar la materia que corresponde estudiar |  |